Section 1

Sony Computer Entertainment Europe freut sich, Ihnen im Sommer 1999 ein bahnbrechendes Action- und Abenteuerspiel mit Spielfiguren vorstellen zu können – Ape Escape. Ape Escape gibt es exklusiv für PlayStation. Sony Computer Entertainment Inc. entwickelte Ape Escape als weltweit erstes Spiel ausschließlich für den DUAL SHOCK Analog Controller.

Die Story: In Ape Escape sind Specter und seine Affenbande in das Labor des Professors im Zoo eingebrochen. Dort haben sie die intelligenzsteigernden Helme gestohlen und die Zeitmaschine aktiviert, die sie in die Urzeit zurückversetzt. Diese Situation wollen sie ausnutzen, um die Vorherrschaft über die Welt zu ergreifen. Die Spieler übernehmen die Rolle von Spike, einem furchtlosen Jungen, der gerade mit seinem Freund Buzz im Labor eintrifft, als Specter und seine Affenkameraden in die Vergangenheit reisen. Nun liegt es an Spike, alle Affen einzufangen und die Welt zu retten!

Die PlayStation ist für Verbraucher ein Inbegriff für originelle und technisch anspruchsvolle Videospiele. Ape Escape bietet dem Spieler eine doppelte Herausforderung: beide Daumensticks des DUAL SHOCK Analog Controllers müssen gleichzeitig betätigt werden, um die zahlreichen Geräte und Spielfiguren zu steuern. Dieses einzigartige Merkmal bringt ein völlig neues Element in das PlayStation-Spiel und garantiert ein einzigartiges Spielerlebnis.

Section 2

Was bisher geschah...

Der Professor arbeitet seit vielen Jahren daran, das Geheimnis der Zeitreise zu enthüllen, und mit seiner neuesten Erfindung - der Zeitstation - ist er seinem Ziel einen großen Schritt nähergekommen. Doch als die beiden Jungen Spike und Buzz das Labor des Professors in der Hoffnung aufsuchen, die ersten Zeitreisenden zu werden, finden sie ihn und seine Enkelin Kate gefesselt vor – in einem Raum mit Hunderten von wilden Affen!

Wie konnte das geschehen? Einige Zeit zuvor war ein Affe namens Specter aus dem Zoo entkommen und entdeckte eine der alten Erfindungen des Professors, den 'Pickelhelm'. Der Helm bündelt die geistige Energie und steigert ihre Kapazität – mit anderen Worten: Er macht seinen Träger überaus intelligent. Bei Menschen ist das eine durchaus wünschenswerte Wirkung, doch für Affen ist sie katastrophal. Aus dem niedlichen und gewitzten kleinen Affen Specter wurde ein machtgieriges Monster, das über die ganze Welt herrschen wollte. Als erstes befreite Specter alle anderen Affen, und dann belagerte er mit seiner Affenarmee das Labor des Professors, den er ebenso wie Kate gefangennahm.

Spike und Buzz treffen genau in dem Moment ein, als Specters Affen ihm in die Zeitstation folgen. Die beiden Jungen werden von der Wucht der Zeitstation in den Zeitwirbel gesaugt. Als es dem Professor und Kate endlich gelingt, sich zu befreien, spüren sie Spike auf – er ist in der Urzeit gefangen!

Wenn niemand Specter und seine Affen aufhält, werden die Affen die Vorherrschaft auf der Welt an sich reißen – und der Gang der Geschichte wird für alle Zeiten geändert sein. Ganz alleine, Millionen Jahre von seiner Zeit entfernt, muß Spike dem Professor helfen, alle Affen zu fangen und Specters üble Pläne zu durchkreuzen...

Section 3

Halten Sie die Affen auf!!

In Ape Escape erlebt der Spieler die 3D-Plattformspielwelt völlig neu. Spieler müssen ihre Geschicklichkeit nutzen, um beide Sticks durch Drehen oder erstmals durch vertikales Drücken zum Manövrieren durch das Spiel und zum Steuern der Geräte und Fahrzeuge zu verwenden. Die Funktionen des Controllers ändern sich je nach Tätigkeit der Hauptspielfigur: Wenn Spike die Gegend erkundet, steuert der linke Stick seine Bewegung und der rechte Stick steuert das Arsenal an einzigartigen Geräten, darunter ein Leuchtknüppel, ein Zeitnetz, ein Propeller, eine Schleuder, ein Blitzreifen, ein Affenradar, ein ferngelenktes Auto und ein Wassernetz.

Die einzigartigen Extras sorgen nicht nur für enormen Spielspaß, sondern der Spieler lernt auch, wie er diese am besten einsetzen kann, um eine Aufgabe zu bewältigen und die vielen Rätsel zu lösen, die sich ihm in den Weg stellen.

Mit über zwanzig echten 3D-Umgebungen und tiefgründiger Interaktion ist Ape Escape verblüffend gut und motivierend. Ein fesselndes und witziges Abenteuer wie kein anderes!

Hauptmerkmale:

- Das erste Spiel nur für den DUAL SHOCK Analog Controller.

- Mehr als 20 Level in Voll-3D (über 8 Welten) in einer Vielzahl von Umgebungen im Laufe der Erdgeschichte: prähistorischer Urwald, Schneepiste, Kirmes, tropischer Strand, Höhlen, futuristische Landschaften und vieles mehr!

- In Trainingsräumen lernen die Spieler den optimalen Umgang mit den einzigartigen Erfindungen des Professors.

- Mengenweise irrsinnige Affenanimationen: Sie rennen, tanzen, bedienen Maschinen oder entspannen sich beim Tai Chi! Jeder Affe hat seinen eigenen Namen, eine ausgeprägte Persönlichkeit und individuelle Fähigkeiten. Manche sind lahm und dumm, andere dagegen stets auf der Hut und unglaublich flink!

- 3 Bonus-Minispiele, darunter auch welche für zwei Teilnehmer, und jede Menge versteckte Level.

- Unzählige Geräte und Extras sind über das ganze Spiel verteilt, um die Vielseitigkeit des DUAL SHOCK Analog Controller auszuschöpfen.

- Bei der intuitiven Steuerung kommen Kinder und Anfänger ebenso wie erfahrene Gamer auf ihre Kosten.

- Die hervorragend implementierte Vibrationsfunktion des DUAL SHOCK Analog Controllers zieht die Spieler in den Bann dieses packenden Spieluniversums.

- Der erfolgreiche Abschluß der Level erfordert die Erfüllung sowohl direkter als auch langfristiger Ziele. Spieler können daher im Verlauf des Spiels alle

erforderlichen Teile (Items) sofort einsammeln oder später zurückkehren, um vorherige Level abzuschließen.

DAS WELTWEIT ERSTE SPIEL NUR FÜR DEN DUAL SHOCK ANALOG CONTROLLER

Ape Escape ist ein Spiel wie kein anderes, denn es ist das erste Spiel **ausschließlich** für den DUAL SHOCK Analog Controller. Erstmals werden die Möglichkeiten dieses unverzichtbaren Peripheriegerätes (das jeder PlayStation als Zubehör beiliegt) vollständig genutzt, denn gesteuert wird sowohl mit den beiden Analog-Sticks und den L3- und R3-Tasten als auch mit den vertrauten Controller-Tasten.

Im März dieses Jahres stellte Sony Computer Entertainment Europe die neuen transparent-farbigen Modelle des DUAL SHOCK Analog Controllers vor, die nicht nur gut aussehen, sondern auch einen Blick in die Funktionsweise dieses speziellen Controllers erlauben. Neben dem herkömmlichen Grau gibt es die Farben Diamond Black, Emerald (Green), Island Blue und Crystal. In allen Farben wird dem Spieler Präzisions-Analogsteuerung sowie die eingebaute DUAL SHOCK-Vibrationsfunktion geboten, die dieses Peripheriegerät zum weltweit meistverkauften Analog-Controller mit Vibrationseffekt (ohne Batterien!) gemacht haben.

Die neuen transparent-bunten DUAL SHOCK Analog Controller folgen auf die erfolgreiche Einführung von SCEEs farbigen Memory Cards im letzten Jahr, die sich enormer Beliebtheit bei Kunden erfreuen und eine größere Auswahl bieten.

Ape Escape (Preview Quots):

play PlayStation 6/99
„...hinterläßt Ape Escape einen äußerst vielversprechenden Eindruck. (...) Gerade dieses Katz- und Maus-Spiel ist es, das den Reiz des Spiels ausmacht, zumal die quitschfidelen Affen immer für einen Gag zu haben sind.“ (Preview, Martin Weidner)

Offizielles PlayStation Magazin 6/99
„Besonders vorbildlich ist, wie die Entwickler den Spieler in die vielfältigen Aktionsmöglichkeiten einführen. (...) ...spritzig, originell und schräg...“ (Preview, MW)

PowerStation 6/99
“...und die Animationen der Affen gehören zum Besten, was die PlayStation zu bieten hat”. (Preview, Thomas Richter)